***Universidad Autónoma Metropolitana***

***Unidad Iztapalapa***

***TAREA 1***

*Materia:*

**“Análisis y diseño de sistemas de Computación”**

*Nombre del profesor:*

**Muñoz Texzocotetla Orlando**

*Nombre de los integrantes:*

**Caballero Flores Gabriela Anaid**

**González Higuera Fernando**

**Jiménez González Melissa**

**Toral Maldonado José Ignacio**

**Salazar López Brandon Martín**

*Grupo:*

**CF51**

*Fecha de entrega:*

**15-11-21**

# Índice

Contenido

[Índice 1](#_Toc87548374)

[Desarrollo 2](#_Toc87548375)

[a. Nombre de equipo 2](#_Toc87548376)

[b. Integrantes de equipo (nombres y matrículas) 2](#_Toc87548377)

[c. Proyecto que se realizará durante el trimestre. Hacer una descripción detallada del sistema que se desea implementar. 2](#_Toc87548378)

[Crear una cuenta en Github por equipo. Como cliente se puede usar Tortoisegit o cualquiera que quieran 2](#_Toc87548379)

# Desarrollo

1. Nombre de equipo

La choza de los pequeñines

1. Integrantes de equipo (nombres y matrículas)

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del integrante** | **Matrícula** |
| Caballero Flores Gabriela Anaid | 2193013206 |
| González Higuera Fernando | 2193054770 |
| Jiménez González Melissa | 2193054298 |
| Toral Maldonado José Ignacio | 2193055491 |
| Salazar López Brandon Martin | 2193053746 |

1. Proyecto que se realizará durante el trimestre. Hacer una descripción detallada del sistema que se desea implementar.

**PROYECTO: “CAMBIOS GAMER”**

Se realizará una tienda de videojuegos donde se interesa recoger en lo que a cada uno de sus clientes se refiere, el nombre, apellido paterno, dirección, e-mail y contraseña.

Para los clientes, la tienda de videojuegos dispone de varios artículos de varias marcas que pueden comprar con sus respectivos gustos. Asimismo, los clientes pueden revisar más a detalle las especificaciones de cada uno de los artículos que van a comprar como, por ejemplo: nombre, precio, cantidad, total y estado.

En los artículos se pueden escoger si están disponibles, estos se van actualizando cuando se vayan acabando.

Los administradores de la tienda son los encargados de administrar los artículos y que pueden hacer pedidos de otros artículos cuando ya estén agotados. Además, ellos pueden revisar los detalles del pedido para que así puedan ver las compras de los clientes que hicieron y que también puedan ver si hay artículos disponibles o sino hacer pedidos.

Los artículos que se encuentran en la tienda pueden ser de las consolas de videojuegos antiguas hasta las más recientes (hoy en día) y con sus respectivos controles, además pueden encontrar stickers para ellas mismas, es decir, las consolas de videojuegos y sus controles, pero no sólo stickers sino también las fundas para que estos no se dañen y las gomitas para los joysticks para que así sea más fácil de mover las palancas.

También pueden encontrar una gran variedad de audífonos como, por ejemplo: audífonos con bluetooth (diadema y sin diadema) para que así puedan escuchar música a su gusto y hay varios cables de todo tipo como los sencillos hasta los más complicados, esto es como una extensión eléctrica hasta cables HDMI, etc. En otras palabras, los clientes pueden ver las características de todos los artículos que estén disponibles en la tienda.

Si los clientes se equivocan al hacer sus pedidos se les puede reembolsar su dinero y los artículos para que así no haya problemas.

Los clientes deben de entender que los precios de los artículos están en pesos mexicanos y no en otro, ya que así pueden estar confundidos al momento de hacer la compra.

# Crear una cuenta en Github por equipo. Como cliente se puede usar Tortoisegit o cualquiera que quieran.